

Kinderfilmuniversität Babelsberg 2019: Vorlesungsprogramm

(Änderungen vorbehalten; letzter Stand: 04.02.2019)



Kinderfilmuniversität
Babelsberg

DATUM	THEMA	DOZIERENDE	VERANSTALTUNGSORT
Samstag, 19. Januar 11:00h bis circa 12:30h	Eröffnung der Kinderfilmuni und erste Vorlesung: Kino. Dafür werden Filme gemacht! – Wie Verleiher und Kinobetreiber den Film zum Publikum bringen	Daniela Zuklic	Thalia Kino Potsdam
Samstag, 26. Januar 11:00h bis circa 12:00h	Ich sehe was, was du nicht siehst – Wie ein Film zu seinen Bildern kommt	Merle Jothe	Filmuniversität Babelsberg Raum 1104
Samstag, 16. Februar 11:00h bis circa 12:00h	Wie ein Film in Form kommt – Oder: Warum die Montage mehr einem Legospiel gleicht als einem Puzzle	Prof. Marlis Roth	Filmuniversität Babelsberg Raum 1104
Samstag, 23. Februar 11:00h bis circa 12:00h	Erzählen mit Tönen – Was die Filmmusik mit den Bildern macht	Prof. Ulrich Reuter	Filmuniversität Babelsberg Raum 1104
Samstag, 16. März 11:00h bis circa 12:00h	Wer, wie, was? – Spannende Fragen und Antworten der Medienforschung	Prof. Dr. Daniela Schlütz	Filmmuseum Potsdam
Samstag, 23. März 11:00h bis circa 12:00h	Von Drachen, Superhelden und unmöglichen Möglichkeiten – Visuelle Effekte im Hollywood-Kino	Prof. Michael Lankes	Thalia Kino Potsdam
Samstag, 04. Mai 11:00h bis circa 12:00h	Von einem, der auszog, das Geheimnis unseres Planeten zu entdecken – Moderator und Schauspieler “Checker Tobi” zu Gast bei der Kinderfilmuni	Tobias Krell	Filmuniversität Babelsberg Raum 1104
Samstag, 11. Mai 11:00h bis circa 13:00h	Von der Kunst, glaubwürdig andere Figuren zu spielen – Die Instrumente des Schauspielens; anschließend Abschlussveranstaltung	Prof. Anna Kurek	Filmuniversität Babelsberg Raum 1104; ggf. auch Theatersaal

ADRESSEN DER VERANSTALTUNGSORTE

Filmuniversität Babelsberg KONRAD WOLF
Marlene-Dietrich-Allee 11
14482 Potsdam
www.filmuniversitaet.de

Filmmuseum Potsdam
Breite Str. 1a
14467 Potsdam
www.filmmuseum-potsdam.de

Thalia Potsdam
Rudolf-Breitscheid-Str.50
14482 Potsdam
www.thalia-potsdam.de